

# Sohor TY

19 rue de la Garenne ,77420 champs sur Marne

06 70 53 08 15

sohor77420@gmail.com

www.sohor77420.wix.com/sohor

# INFOGRAPHISTE 3D

## COMPETENCES

Modélisation Low et High Poly, Texturing,UV , Baking normal, Animations VFX, Lighting, Compositing.

## LOGICIELS

3Dsmax , Photoshop, After Effects, Xnormal, Unity 3D , UE4 Vray (notions), Zbrush (Notions) , Substance Designer /Painter

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

2017-2018

### DONTNOD 11

3D Artist Environnement , sous UE4, new IP ...

2015-2016

### UBISOFT INTERNATIONAL

Rabbids VR, Simulation rollercoaster sur D-Box en Réalité Virtuelle (Oculus , HTC , Gear VR)

2014-2015

### GUMI EUROPE

Prototypage de projets 3D sous Unity

### EMISSIVE

Projet Paris 3D Saga, l'exposition "SAINT LOUIS" à la conciergerie

2006-2014

### LEXIS NUMERIQUE

Lead graphiste 3D sur les plateformes PC , PSN , Wiiware , Mobile , divers projets BtoB,

2005

### PVI ( Prestige Visual International)

Responsable de production des hologrammes de transmission, et des visuels 3D

2004

### MZONE STUDIO

Freelance : modélisation , uv , texturing et lighting des décors 3D

2003

### ATLANTIS INTERACTIVE

Production 3D et management de l'équipe interne et externe

1992-2003

### CRYO INTERACTIVE ENTERTAINMENT

Core Team, environnements ,characters, VFX, animations, compositing ,cinématiques .

1991

### VIRGIN

Auteur de logiciels , graphiste 2D , participation et adaptations projet "Dune".

1990

### CREATION ET DEVELOPPEMENT D'UNE SOCIETE AUX ETAS-UNIS

Auteur et graphiste 2d sur amiga, des assets du jeu complet "Overdrive"

1989-1990

### TITUS SOFTWARE

Graphiste 2d sur amiga, et adaptation jeu sur amstrad



## FORMATION

Licence en Arts Plastiques (Université de Paris I-Panthéon -Sorbonne, 1988)

Bac D ( serie Mathématiques et Science de la Nature, 1985)

## LANGUES

Anglais : niveau technique

## CENTRES D'INTERETS

Tennis , Photo, Informatique, Impression 3D, Mobile Games

